

威綸科技股份有限公司

PATLITE LED

驅動程式範例

2013/2/20

目錄

1. 簡介與操作	1
2. 直接設置顯示	2
3. 預先設置顯示	5

1. 簡介與操作

當跑馬燈安裝於建築物或工廠時，可做為顯示事件或即時的資訊看板。透過改變跑馬燈移動的速度、顏色及閃爍方式等等，反應目前狀況的緊急程度及資訊。

PATLITE LED 顯示器的內碼分成兩種，JIS 與 BIG5。HMI 是用 Unicode 來顯示日文或中文字，所以有兩個暫存器 Uni2JIS 與 Uni2BIG5 作對應。PATLITE LED 顯示器的使用方式也有兩種，一是使用它的規劃軟體 VM-WinR 預先設定好不同的頁面，然後切換頁面來顯示不同的資訊。另一種方式是使用暫存器來設定顯示的屬性與文字內容。

本範例展示如何將 HMI 與 PATLITE LED 搭配使用，提供現場即時狀況。

2. 直接設置顯示 (視窗 10)

利用 EasyBuilder 暫存器設定欲顯示的文字及屬性。

位址	說明
LAW0001	畫面顯示。控制畫面的切換。輸入數值切換 LED 畫面。
LAW0005	控制旗標。畫面控制的屬性設定好後，將 LAW0005 的 bit 2 設成 ON，LED 顯示器就會更新。
LAW0006	<p>顯示參數。利用此字元位址下的各個位元控制不同的屬性，方便設計畫面。</p> <p>■ LAW6Mode：顯示模式</p> <p>0: 一般 Normal</p> <p>1: 反相 Invert</p> <p>2: 閃爍 Blink</p> <p>3: 反相+閃爍 Invert+Blink</p> <p>■ LAW6Style：字型</p> <p>0: 一般 Normal</p> <p>1: 粗體 Bold</p>

	<p>2: 陰影 Shaded</p> <p>■ LAW6Scale : 文字大小</p> <p>0: x1 1: x2 2: x4 3: 1/4</p> <p>■ LAW6BG_c Background Color : 背景色</p> <p>0: 黑色 0000 (0) 2: 紅色 0010 (2) 4: 綠色 0100 (4) 6: 橙色 0110 (6)</p> <p>■ LAW6Chr_c Character Color : 字符色</p> <p>三色的顯示器:</p> <p>0: 黑色 0000 (0) 2: 紅色 0010 (2) 4: 綠色 0100 (3,4) 6: 橙色 0110 (6)</p> <p>256 色的顯示器</p> <p>0: 黑色 0000 (0) 1: 白色 0001 (1)</p>
--	---

	2: 红色 0010 (2) 4: 绿色 0100 (3,4) 5: 紫色 0101 (5) 6: 橙色 0110 (6) 7: 藍色 0111 (7)
LAW0007	X 方向文字顯示位置。
LAW0008	Y 方向文字顯示位置。
LAW0009	顯示內容。建立一個文字輸入物件就可以輸入英文/ 數字，如果是用 BIG5 的機種則可以選擇 UNI2BIG5 位址類型和使用 UNICODE，輸入 Unicode 文字後 HMI 就會自動轉成 BIG5 碼再傳到 LED 顯示器。

3. 預先設置顯示 (視窗 11)

利用 PATLITE LED 編輯軟體 VM-WinR 編輯好畫面後下載到顯示器內。人機再用 LAW0001 更換顯示器的畫面，畫面的內容可以包含 Tag 的資訊。Tag 則是使用 LAW 暫存器，格式則有 BCD、HEX、DEC 和 ASCII。HMI 再去設定 LAW 的數值就會顯示在 LED 顯示器上。