

WEINTEK IIOT LTD.

# 動態繪圖物件

工程檔案範例

## 目錄

1. 簡介與操作..... 1
2. 物件列表..... 2

## 1. 簡介與操作

### 簡介

此範例介紹如何使用動態繪圖物件。在 HMI 上運行時，使用者可以透過控制位址動態地繪畫出線、矩形、圓形以及點的圖形，並且有不同的樣式以及自定義顏色可運用。

### 操作

### Dynamic Drawing

Dynamically changing pattern on HMI!

#### Drawing parameters

2	0000	<b>Attributes + 0: shape</b> 0: none, 1: line, 2: rectangle, 3: circle, 4: dot, 5: ellipse, 6: ellipse from rectangle, 7: arc, 8: pie, 21: move origin
1	0001	<b>Attributes + 1: arrow/shape style</b>
	0001	<b>Attributes + 2: line/fill style</b>
	0006	<b>Attributes + 3: inner color</b>
	0000	<b>Attributes + 4: interior pattern color (rectangle,circle)</b>
	0000	<b>Attributes + 5: X1</b>
	0000	<b>Attributes + 6: Y1</b>
	0400	<b>Attributes + 7: X2(circle/arc/pie radius), Rx(ellipse)</b>
	0400	<b>Attributes + 8: Y2, Ry(ellipse), Start degree(arc/pie)</b>
	0000	<b>Attributes + 9: End degree(arc/pie)</b>

此範例是以“畫出一個帶有箭頭的斜線段”做為解說。以下是具體的操作步驟：

1. 根據想要繪製的圖形填入正確的參數設定。包含：單邊空心箭頭，線段是虛線，線的顏色，起始點與終點的座標。

其餘圖形的細節設定請參考下圖。

屬性位址	屬性位址+0	屬性位址+1		屬性位址+2	屬性位址+3	屬性位址+4
預設	0	個位數	十位數		自定義	自定義
線	1	0:無箭頭	0:小型	0:實線	線顏色	
		1:單邊空心箭頭	1:大型	1:虛線		
		2:雙邊空心箭頭		2:點線		
		3:單邊實心箭頭		3:虛點線		
		4:雙邊實心箭頭		4:虛點點線		
				5或以上:實線且寬度為2或以上		
矩形	2	0:空心		對應至線的樣式	矩形顏色	內部填充顏色
		1:實心		對應至填充的樣式		
圓形	3	0:空心		對應至線的樣式	圓形顏色	內部填充顏色
		1:實心		對應至填充的樣式		
點	4				點顏色	
橢圓	5	0:空心		對應至線的樣式	橢圓顏色	內部填充顏色
		1:實心		對應至填充的樣式		
繪製內切於矩形的橢圓	6	0:空心		對應至線的樣式	橢圓顏色	內部填充顏色
		1:實心		對應至填充的樣式		
弧	7			對應至線的樣式	弧顏色	
扇形	8	0:空心		對應至線的樣式	扇形顏色	內部填充顏色
		1:實心		對應至填充的樣式		
移動起始點	21					

屬性位址	屬性位址+0	屬性位址+5	屬性位址+6	屬性位址+7	屬性位址+8	屬性位址+9
預設	0					
線	1	起始點 X	起始點 Y	終點 X	終點 Y	
矩形	2	左上角 X	左上角 Y	右下角 X	右下角 Y	
圓形	3	圓中心點 X	圓中心點 Y	圓半徑		
點	4	點 X	點 Y			
橢圓	5	橢圓中心點 X	橢圓中心點 Y	橢圓 X 軸半徑	橢圓 Y 軸半徑	
繪製內切於矩形的橢圓	6	左上角 X	左上角 Y	寬度	高度	
弧	7	弧中心點 X	弧中心點 Y	弧半徑	起始角度	結束角度
扇形	8	扇形中心點 X	扇形中心點 Y	扇形半徑	起始角度	結束角度
移動起始點	21	新起始點 X	新起始點 Y			

- 參數設定完成後選擇要繪製的圖形代號，線段為 1。
- 欲清除繪圖請按下該按鈕，若不清除繪圖，圖形會一直疊加，在一個動態繪圖物件中，最多存在 1000 個圖形。

## 2. 物件列表

此範例所使用之物件皆列於下表，請依實際需要調整。

物件	描述
視窗 10	
動態繪圖	顯示動態繪圖範圍。
數值物件	用於設定與繪製圖案。
位元狀態切換開關	清除動態繪圖。